
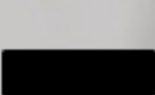
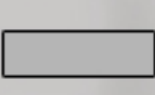
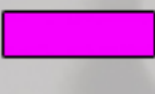
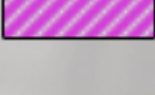
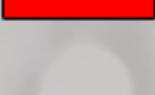


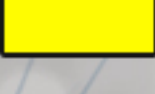
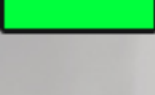


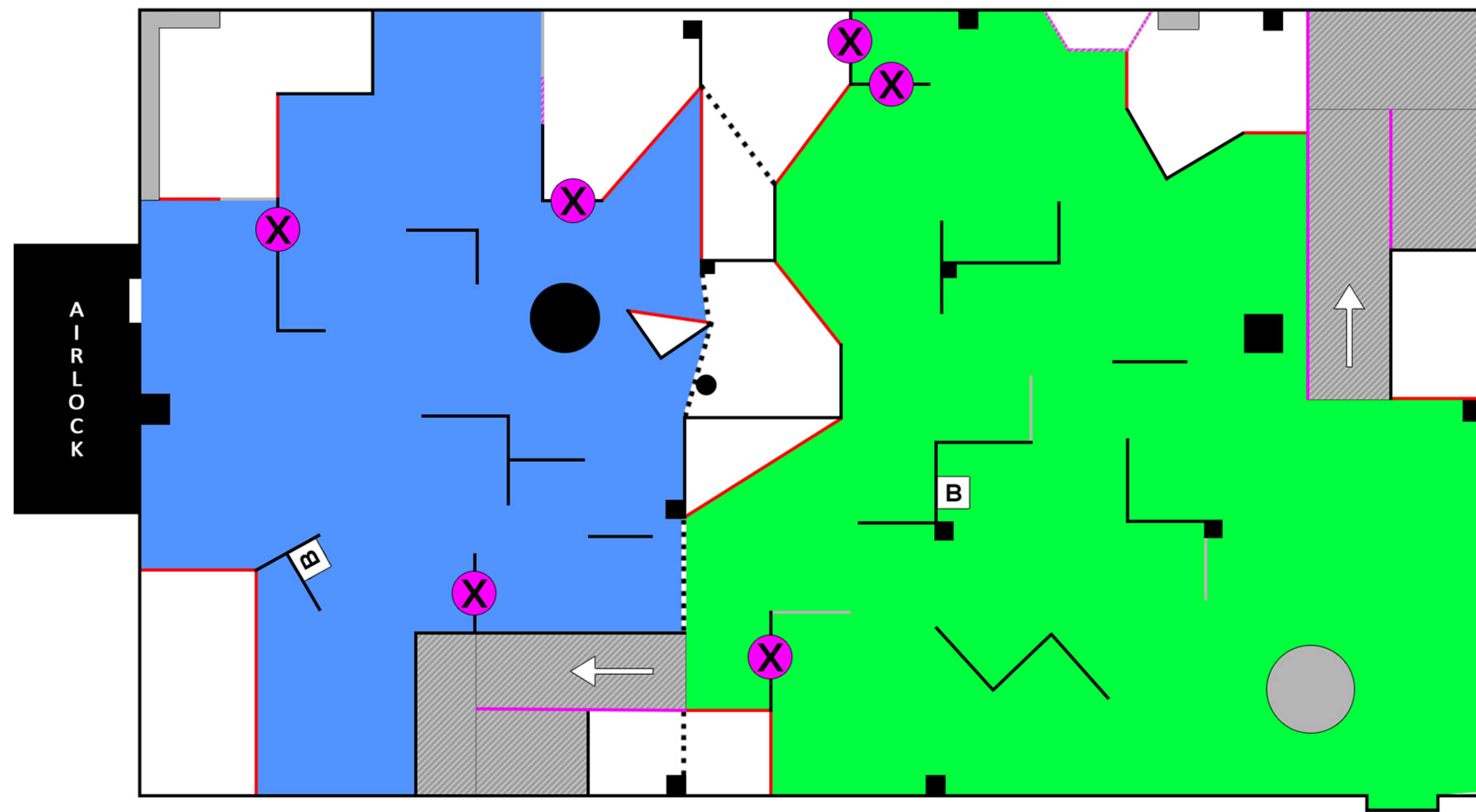



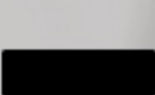
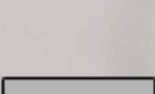





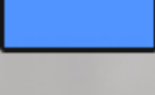
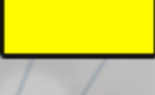
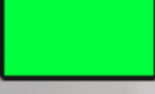

### LEGENDE

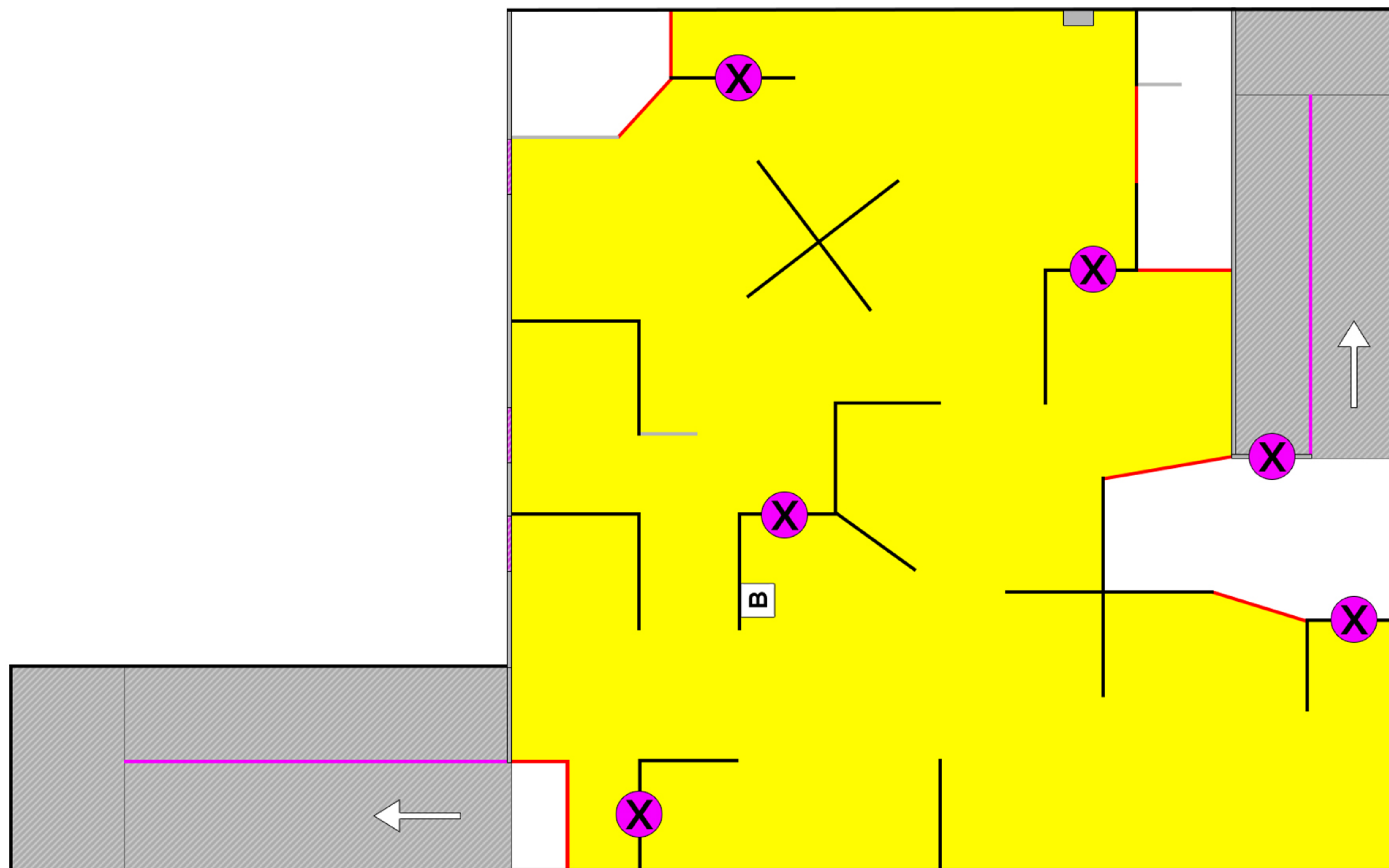
- B** Base
-  Rampe
-  Élément toute hauteur (cloison, tonneau...)
-  Élément à mi-hauteur (cloison, tonneau...)
-  Grille ou palette toute hauteur
-  Grille ou palette à mi-hauteur
-  Entrée / sortie zone de défense
-  Ouverture : passage du gun interdit
-  Zone de défense base bleue
-  Zone de défense base jaune
-  Zone de défense base verte
-  Zone interdite
-  Séparation installée le jour du tournoi



**REZ-DE-CHAUSSEE**

### LEGENDE

- B** Base
-  Rampe
-  Élément toute hauteur (cloison, tonneau...)
-  Élément à mi-hauteur (cloison, tonneau...)
-  Grille ou palette toute hauteur
-  Grille ou palette à mi-hauteur
-  Entrée / sortie zone de défense
-  Ouverture : passage du gun interdit
-  Zone de défense base bleue
-  Zone de défense base jaune
-  Zone de défense base verte
-  Zone interdite
-  Séparation installée le jour du tournoi



**ETAGE**