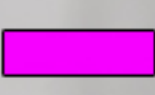
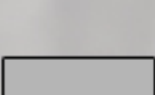
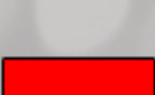
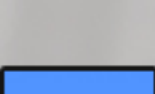
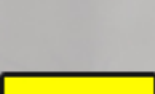
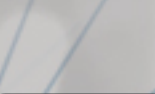
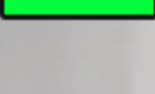
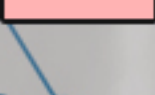
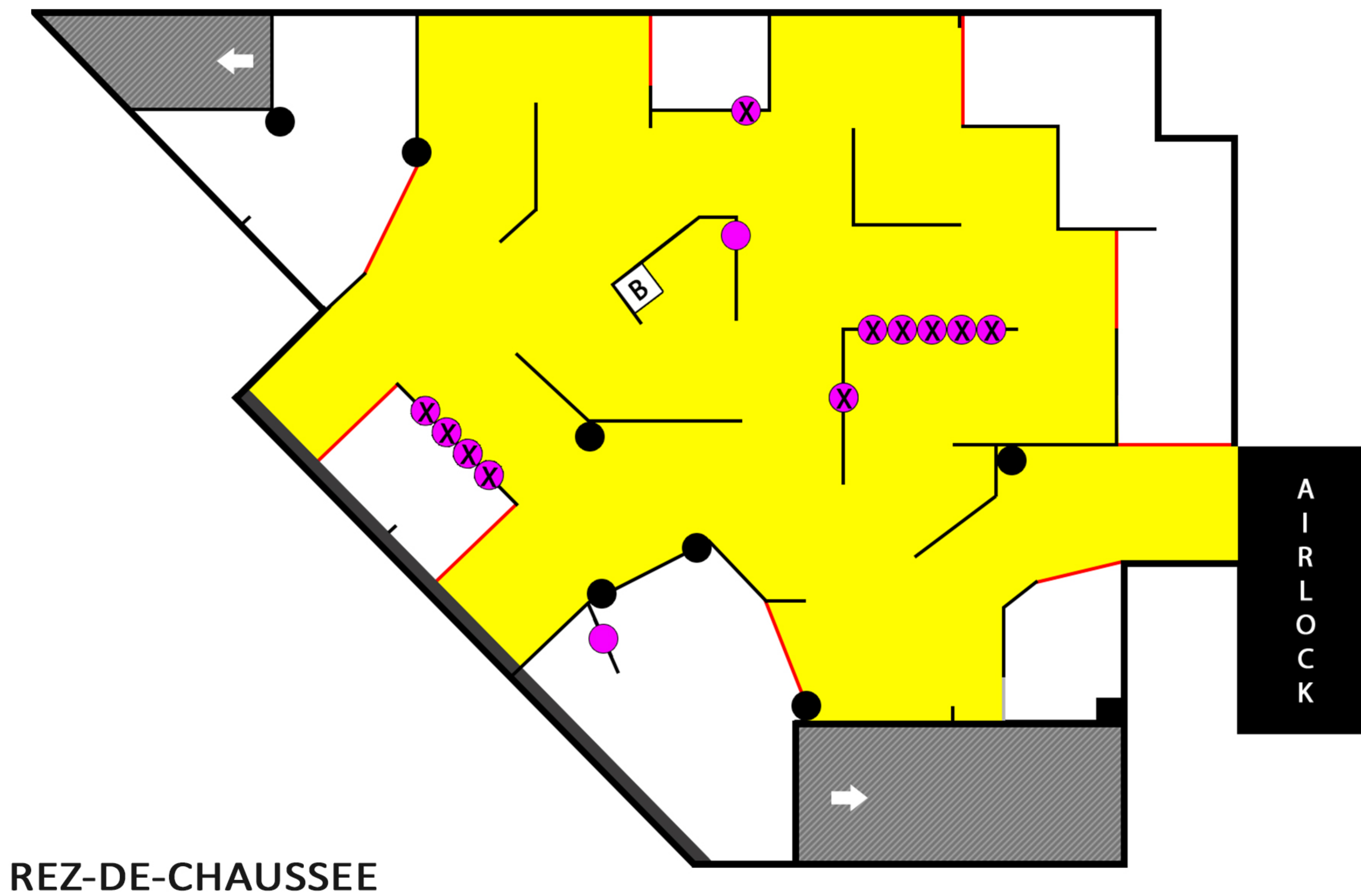
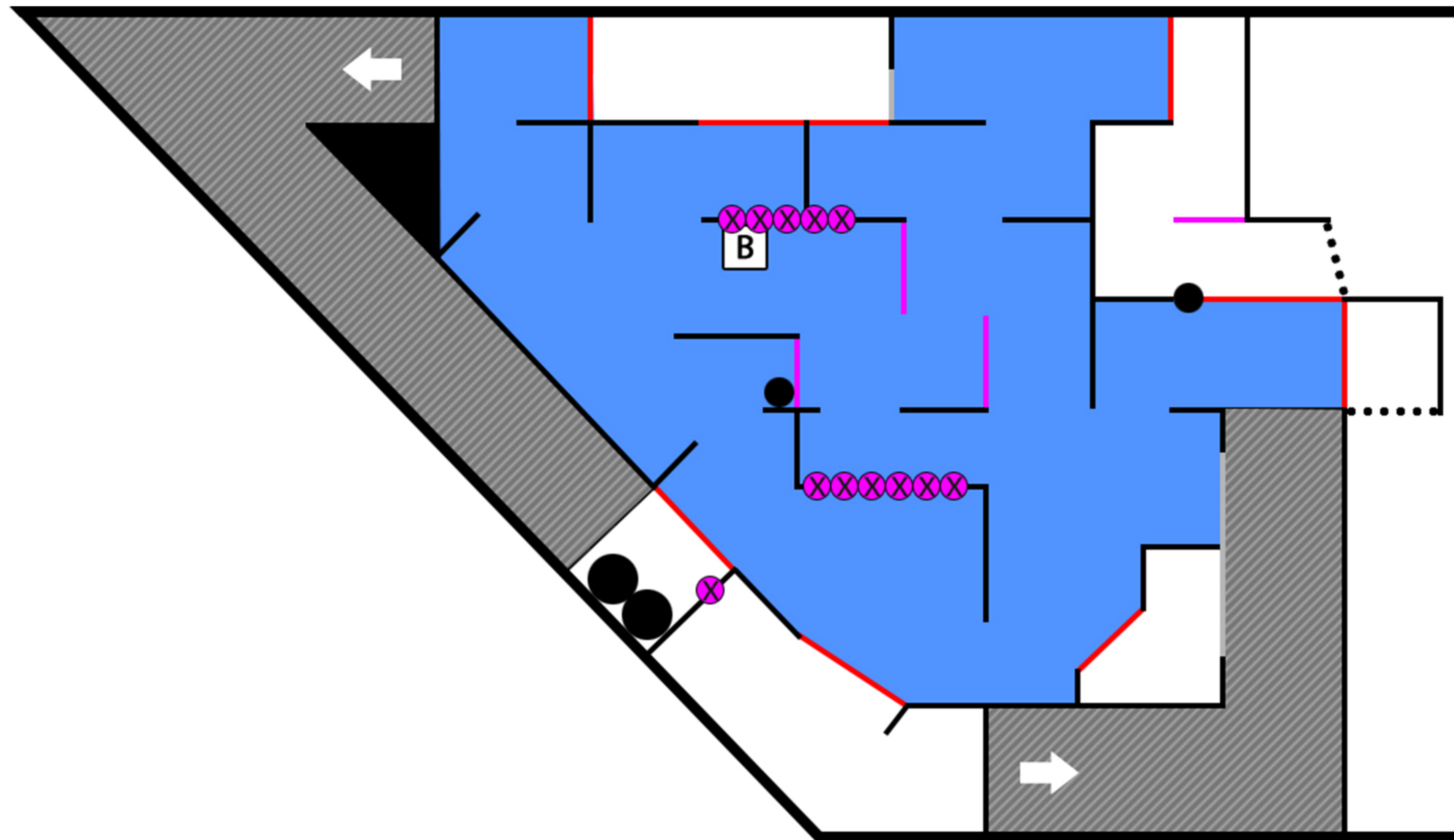


LEGENDE

- B** Base
-  Rampe / Escalier
-  Ouverture : passage du gun autorisé
-  Ouverture : passage du gun interdit
-  Tonneau
-  Grille toute hauteur
Grande palette
-  Demi-paroi
-  Entrée / Sortie
zone de défense
-  Zone de défense
base bleue
-  Zone de défense
base jaune
-  Zone de défense
base verte
-  Zone interdite
-  Séparation installée
le jour du tournoi



- **Base**
- **Rampe / Escalier**
- Ouverture : passage du gun autorisé
- Ouverture : passage du gun interdit
- **Tonneau**
- Grille toute hauteur
Grande palette
- **Demi-paroi**
- **Entrée / Sortie**
zone de défense
- **Zone de défense**
base bleue
- **Zone de défense**
base jaune
- **Zone de défense**
base verte
- **Zone interdite**
- **Séparation installée**
le jour du tournoi



ETAGE - BASE BLEUE

- **Base**
- **Rampe / Escalier**
- Ouverture : passage du gun autorisé
- Ouverture : passage du gun interdit
- **Tonneau**
- Grille toute hauteur
Grande palette
- **Demi-paroi**
- **Entrée / Sortie**
zone de défense
- **Zone de défense**
base bleue
- **Zone de défense**
base jaune
- **Zone de défense**
base verte
- **Zone interdite**
- **Séparation installée**
le jour du tournoi